**2024年算法，自动化控制与计算机工程国际学术会议（AACCE 2024）**

**会议时间：**2024年4月12-14日

**会议地点**：马来西亚-吉隆坡

**会议官网**：www.ic-aacce.org

**征稿主题**：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **算法** | **自动化控制** | **计算机工程** |
| 模糊逻辑  高级数值算法  普及和无处不在的计算技术  基于约束的算法  网络算法  几何算法的设计与分析  计算方法与算法  算法工程  网络的算法方面  算法博弈理论  算法数据科学  近似算法  在线算法  参数化算法  随机算法  调度和资源分配问题  流算法  图算法  层次的记忆 | 计算机和人工智能的控制  控制理论与控制工程  工业自动化  运输及车辆系统  楼宇自动化和智慧城市  建模，诊断，预测和系统识别  控制中的高性能计算  自动化及监控系统  光电控制与测量  自动引导车辆  智能自动化  过程自动化  机器人 | 计算机部件  计算机存储技术  计算机外围设备  计算机处理器技术  计算机制造与测试  计算机高密度装配技术  神经网络  机器学习和深度学习  自然语言处理  机器视觉  并行处理  模式识别  多代理系统  言语理解  知识工程  分布式智能处理  计算机视觉 |

**投稿须知：**

所有投递AACCE 2024会议的稿件都必须经过专家的严格审稿，最终所录用的论文将由出版社正式出版，见刊后由出版社提交会议论文集至Scopus、EI Compendex进行检索。

◆论文不得少于**4页**。

◆会议论文模板下载→ 前往会议官网下载

◆会议仅接受**全英**稿件。

◆文章发表流程：投稿→审稿（返修）→录用→缴费→【注册参会】→见刊→纸质论文集→检索；

◆作者可通过CrossCheck, Turnitin或其他查询体统自费查重，否则由文章重复率引起的被拒稿将由作者自行承担责任，涉嫌抄袭的论文将不被出版

◆完成投稿并缴费的文章可允许一名作者免费参会/口头报告/海报展示

◆投稿后请添加会议秘书微信，方便及时跟进论文状态及后续出版的相关事宜等

**参会方式：**

1. 主讲嘉宾：申请主题演讲，由组委会审核；
2. 口头演讲：申请口头报告，时间为15分钟；
3. 海报展示：申请海报展示，A1尺寸，彩色打印；
4. 听众参会：不投稿仅参会，也可申请演讲及展示。

**相关费用：**

|  |  |
| --- | --- |
| **类别** | **注册费（人民币）** |
| 第一篇投稿（4-6页） | 3400RMB/篇 |
| 学生注册投稿（4-6页） | 3000RMB/篇 |
| 超页费（第7页起算） | 300RMB/页 |
| 仅参会不投稿 | 1200RMB/人 |
| 额外加购论文集 | 500元/本 |

* 每篇文章注册费含一个免费参会名额，作者参加会议无需额外缴费
* 每篇文章注册费含一本纸质版会议论文集；
* 多篇投稿可获优惠，详询会议秘书；
* 被录用且完成注册的论文，如因个人原因需申请撤稿，将扣除30%的手续费。

**联系方式：**

邮箱：[ic-aacce@outlook.com](mailto:ic-aacce@outlook.com)

电话：+86-13802543330（微信同号）



**The 2024 International Conference on Algorithm, Automatic Control and Computer Engineering（AACCE 2024）**

**Conference Date**: April 12-14, 2024

**Location:** Kuala Lumpur, Malaysia

**Conference Website**：www.ic-aacce.org

**CFP：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Algorithm** | **Automatic Control** | **Computer Engineering** |
| * Fuzzy Logic * Advanced Numerical Algorithms * Pervasive and Ubiquitous Computing Techniques * Constraint-Based Algorithms * Web Algorithms * Design and Analysis of Geometric Algorithms * Computational Methods and Algorithms * Algorithm engineering * Algorithmic aspects of networks * Algorithmic game theory * Algorithmic Data Science * Approximation algorithms * Online algorithms * Parameterized algorithms * Randomized algorithms * Scheduling and resource allocation problems * Streaming algorithms * Graph algorithms * Hierarchical memories | * Computers and Artificial Intelligence in Control * Control Theory and Control Engineering * Industrial Automation * Transportation and Vehicle Systems * Building Automation and Smart Cities * Modeling, Diagnostics, Prognostics and System Identification * High-Performance Computing in Control * Automation and Monitoring System * Optoelectronic Control and Measurement * Automated Guided Vehicles * Intelligent Automation * Process Automation * Robotics | * Computer Components * Computer Storage Technology * Computer Peripheral Equipment * Computer Processor Technology * Computer Manufacturing and Testing * Computer High-density Assembly Technology * Neural Networks * Machine learning and deep learning * Natural Language Processing * Machine vision * Parallel Processing * Pattern Recognition * Multi-agent Systems * Speech Understanding * Knowledge Engineering * Distributed Intelligent Processing * Computer Vision |